# Audacity – přechod prolínáním dvou zvukových stop



## Nejprve otevřeme první zvukový soubor : Soubor -> Otevřít



Najdeme místo, kde chceme, aby začalo prolínání s dalším zvukovým souborem. Tažením označíme část prvního souboru, kde budeme realizovat překrývání zvukových stop.

🔾 01 Addams Family Theme	
Soubor Úpravy Whrat Bohled Polyb Stopy Wytvoření Ffelty Rozbor Nástroje	
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	<u>+</u>
Mikrofon (Realtek High Definiti 🔹 2 (stereo) nahrávaci kanály 🔹 🜓 Reproduktory (Realtek High Defi	
▼5         0         15         30         45         1:00         1:15         1:30         √M45         2:00         2:15         2:30         2:45         3:00         3:15         3:30         3:45	4:00 4:15 4:30
	<b>Maria Index</b>
*	
Kmitočet projektu (H2) Prkdytávat Zečétek a konec výběru 🔹 0.0 h. 0.1 m. 1.2 e	
+4100 ▼  Vypnuto ▼   00 n 0 1 m 2 3 987 s ▼ 00 n 0 1 m 4 5 4 18 s ■ UU I U I M 4 3 S	
Přehrává se Pozstaveno. Klepněte na tlačitko a tažením vyberte zvuk	Nynější hodnota vzorkování: 44100

#### Klinutím na nabídku Fade Out (do ztracena) aplikujeme na vybranou oblast efekt postupného ztlumení.



# Zbytek zvuku, který nepotřebujeme označíme a vymažeme klávesou DEL



## Nyní si přidáme další zvukový záznam.

Otevřeme nabídku Soubor -> Nahrát -> Zvuk a vybereme v PC zvuk (písničku), který bude navazovat na předchozí zvuk (písničku).

NOVY	Contra 1					USTELLI SIEGOVALLI O - 12			-42 -36 -30	-24 -18 -12		T					
Otevřít	Ctrl+O					000		+									
Poslední soubory	•		ግ ጥ ማ ግ			1 4 4 4											
Zavřít	Ctrl+W	tek High Definiti	<ul> <li>Z (stereo)</li> </ul>	nahrávací kanály	• (I) Reprodu	ktory (Realtek High Defi	•										
Uložit projekt	•	30	45	1:00	1:15	1:30	1:45	2:00 2:15	2:30	2:45	3:00	3:15	3:30	3:45	4:00	4:15	4:30
Ille dit in fan fermiden				difficient and the second	r a kri s II	1 1 11											<u>^</u>
Ulozit v jinem formatu		Touck	Chill Shift I		ad a bad and	الالدالة الالديدالة											
Ivalilac	-	Štitky	Curtaninet	I with the law		WHAT WAS AND IN	han.										
Nastavení stránky…		MIDL		ina internet i dadad	أأكار أعازها ملاقط	A LAND A DAY AND A DAY	1997										
TISK		Původní data		in Andri a s													
Ukončit	Ctrl+Q					All have a											
1,0			1			1											
0.5-		J. Galille Laws		A ANN AN A													
0,0		A THE ALL DRIVE		. induka		ويرابلا الأرار المريد ار	L										
0,0-	al a status di	diven the dense	all all all all all a beau	Bart date de La La	NAME AND ADDRESS	diminini davi some	1100										
-0,5-		A MARINE AND A MARIN	a and a start of the second			A STATE OF STATE STATE											
A Material 10					r rrr l	h hills ha											
1,0		- 6411 B	- III	NUT AND A 1		1 110											
																	E
																	E
																	Е
																	Е
																	Е
																	E
																	E
																	E
																	F
																	E
																	F
																	E
																	E
																	Ε
																	E
																	F
																	F
																	E
Kmitočet projektu (141 – 141	uchutávat (	Zefátek a koner volken															E •
Kimitočet projektu (Ha) [M	ichytávat (	Začátek a konec vyběru		•	000 h 0	0 m 01 s											=
Kmitočet projektu (Hz)   Pi 44100 - V   V	ichytåvat  [ ypnuto ▼]  ]	Začátek a konec výběru 00 m 00 m 00.7 64	1 <sup>4</sup> 001000	v 100/764	00 h 0	0 m 01 s											E 

# Nový zvuk se objeví ve dvou nových stereo stopách.



Nyní musíme nastavit místo, od kterého bude postupně nabíhat nový zvuk. Pokud potřebujete posunout celý zvuk na jinou pozice (podle časové osy), je nejlépe celý zvuk označit "Vyjmout", kliknout na určené místo na časové ose a potvrdit "Vložit". Tlačítka funkcí najdete na horním vodorovném panelu, nebo přes nabídku Úpravy.



Nyní označíme tažením myší část zvuku na spodní stopě, který bude nabíhat postupně.



## Použijeme efekt Fade In (postupný náběh).



#### A je hotovo.

Samozřejmě, pokud se Vám přechod na první pokus nepovede, zkusíte znovu , dokud nedosáhnete kýženého výsledku. Změníte délku doby přechodu, části zvuku (písničky) a podobně. Můžete takto pospojovat více zvuků, až dosáhnete zajímavé zvukové efekty.

