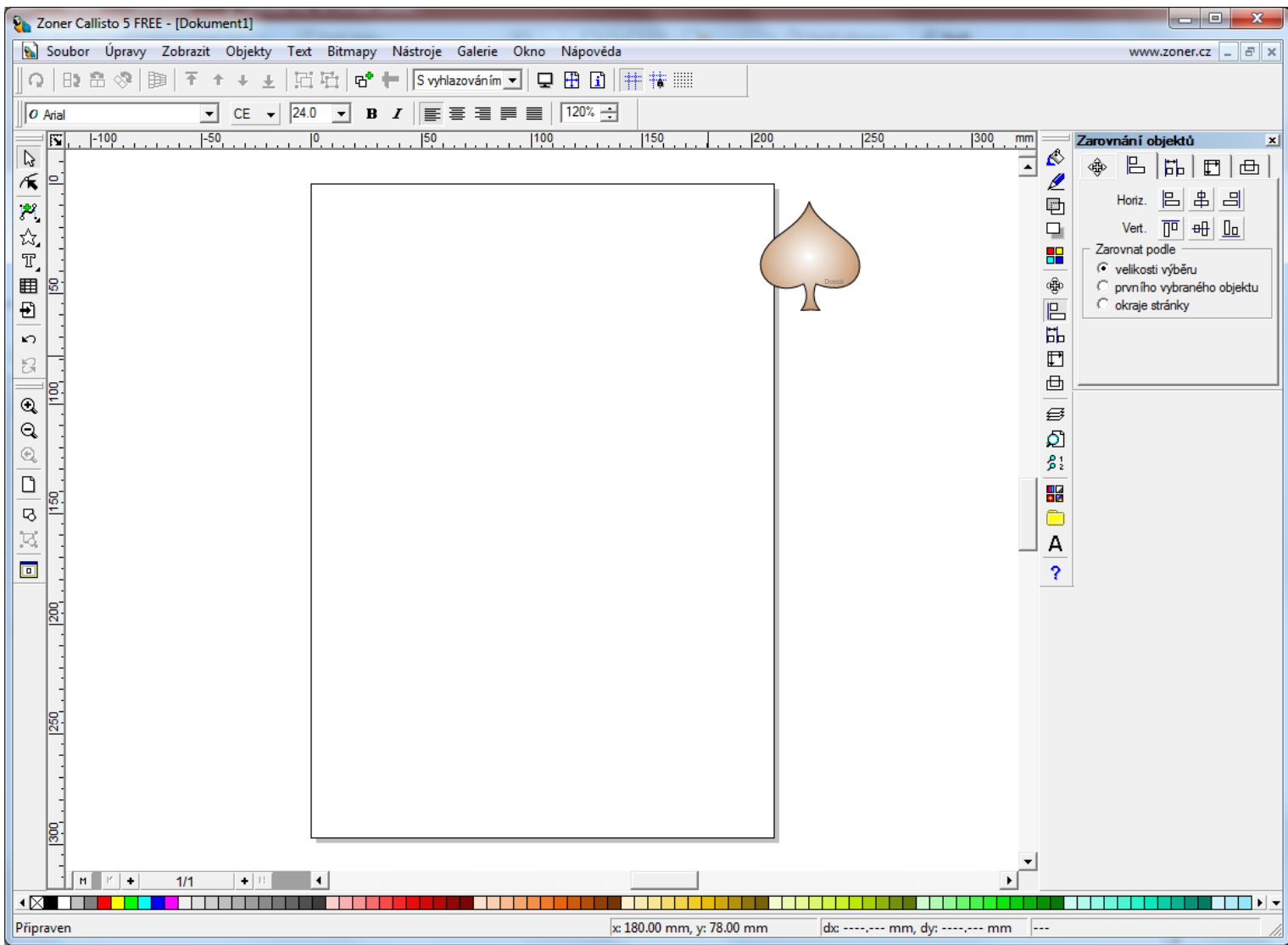
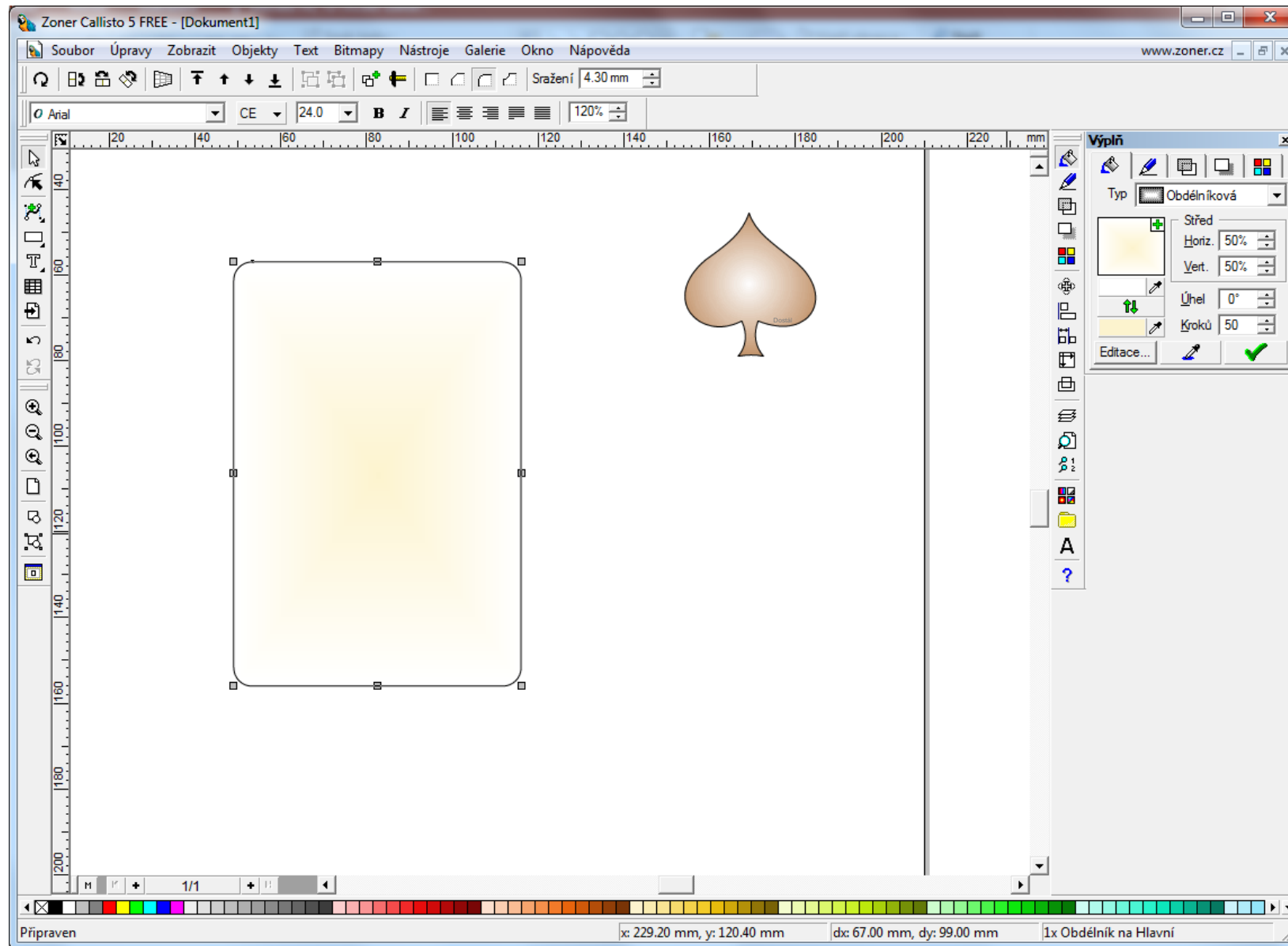


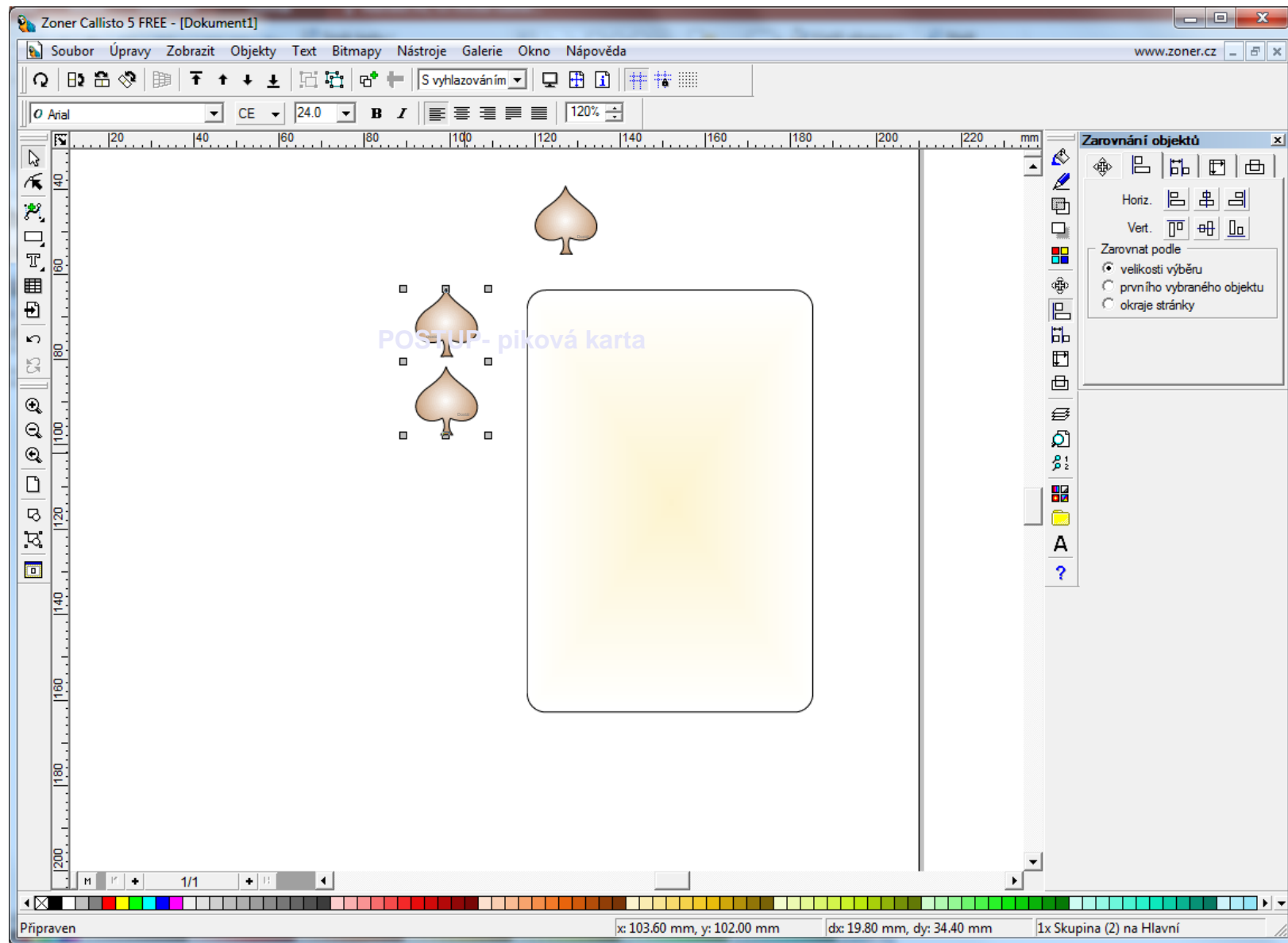
Zkopíruji z první DÚ tvar piky a vložím do obrázku, umístím bokem(budu potřebovat v průběhu a na konci vytváření karty).



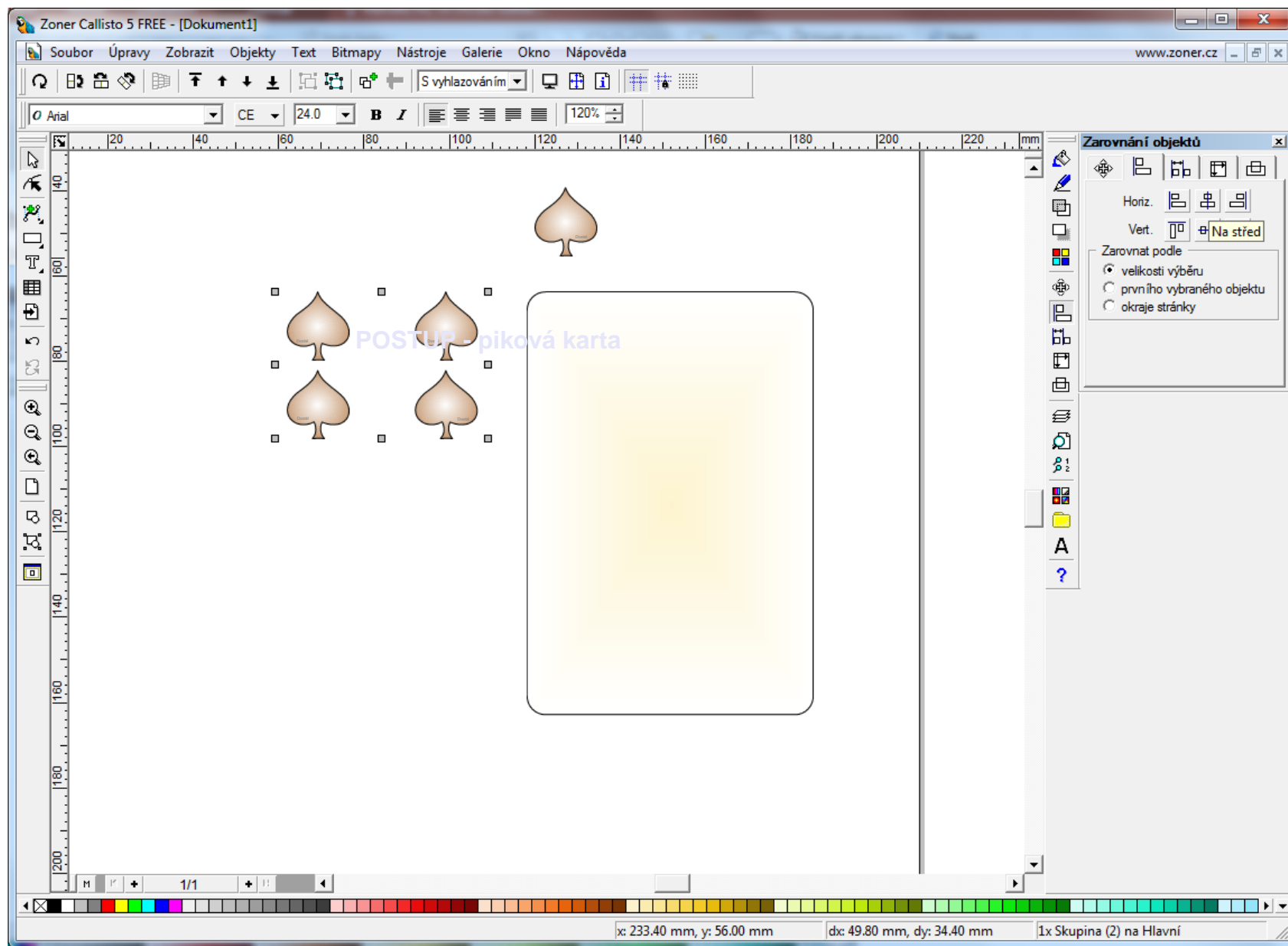
Velikost karty- 67x99 mm, obdélník -kulaté rohy, výplň obdélníková, světle žlutá



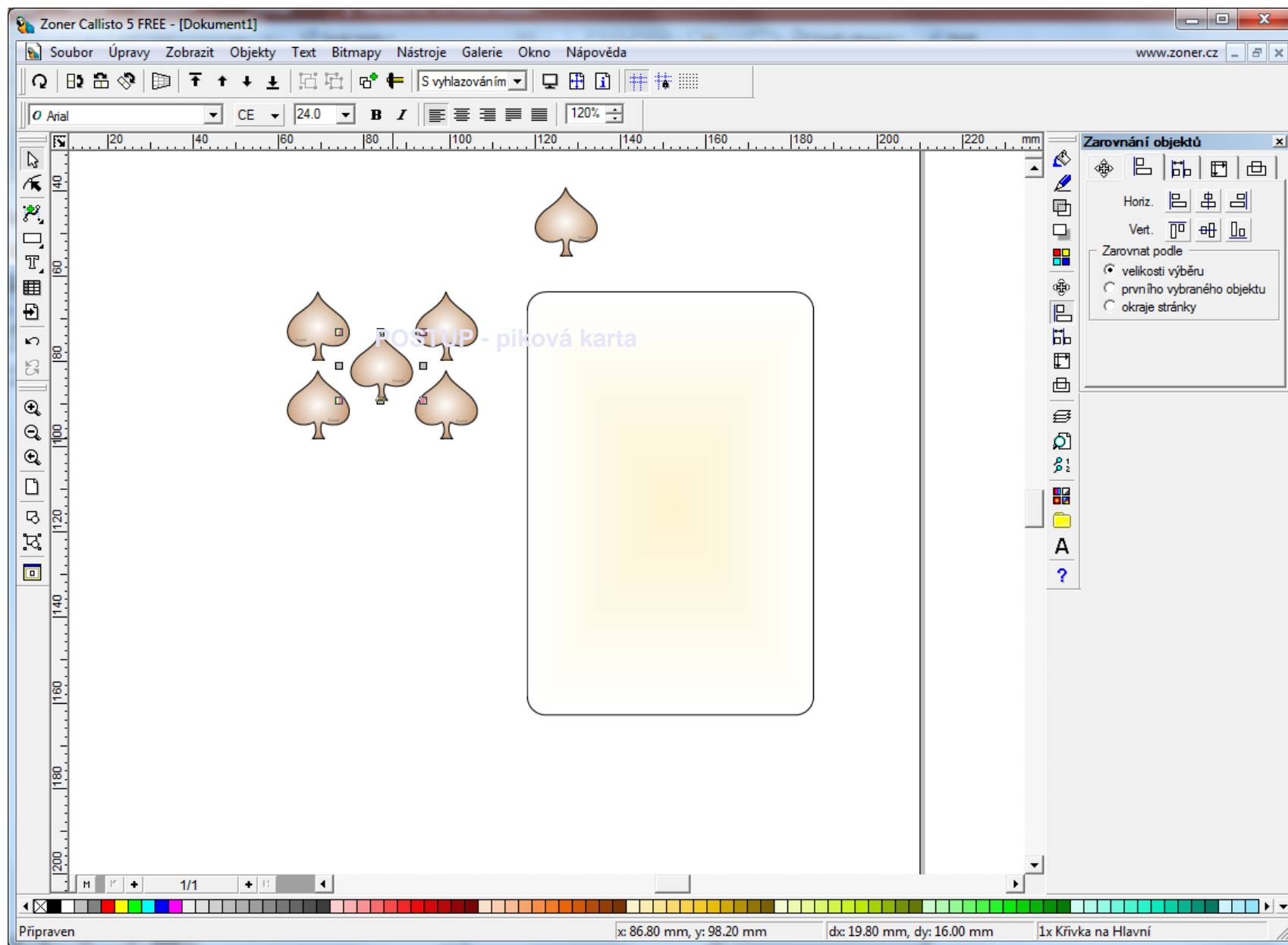
Odsunu obdélník karty, tvar piky zmenším, aby se pohodlně vešel 4x nad sebe do karty.
Zkopíruji piku, dám nad sebe a zarovnáám podle svíslé osy. Oba tvary vzápětí vytvořím skupinu (seskupím, zamknu).



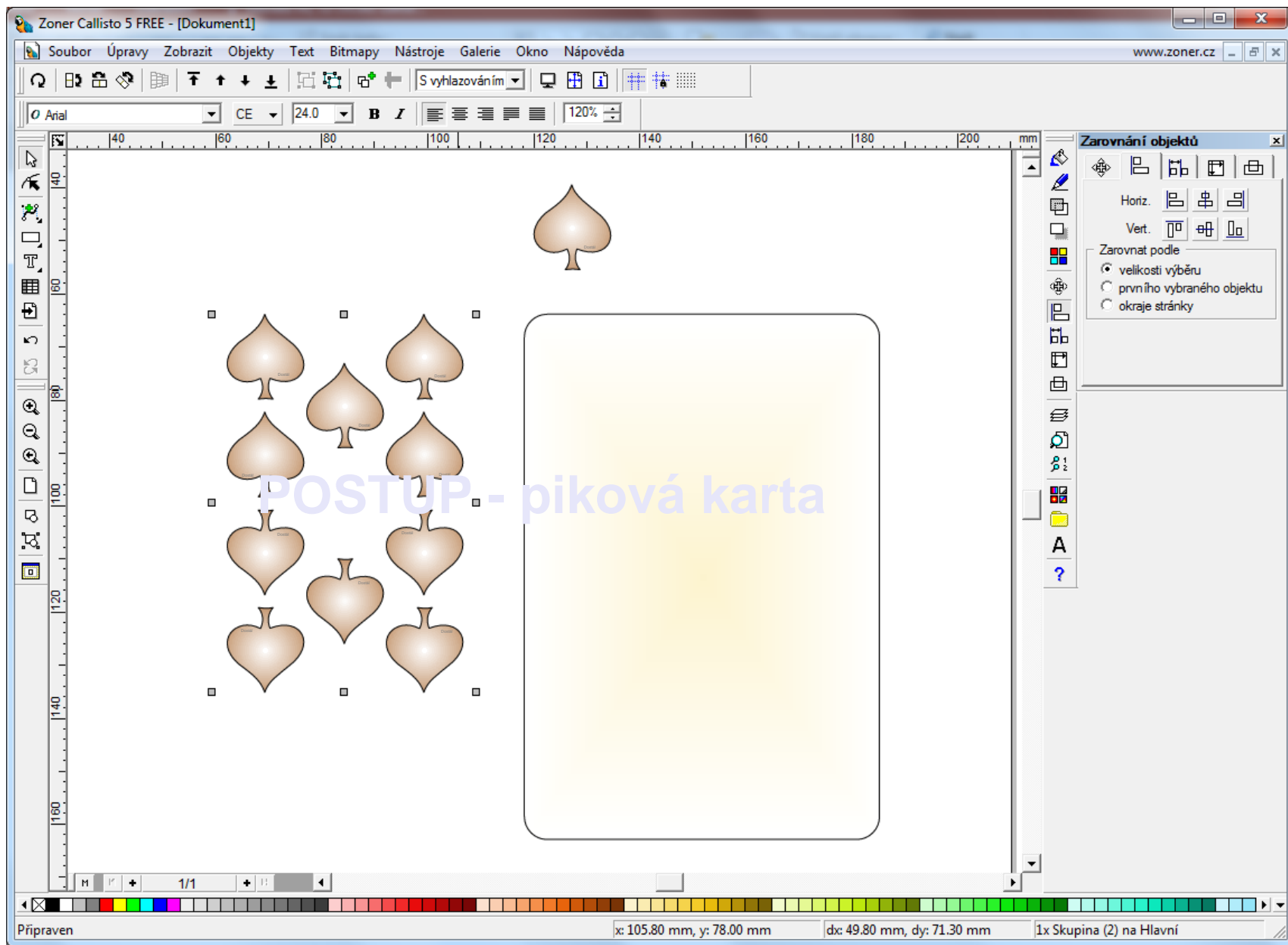
Zkopíruji skupinu dvou pik nad sebou a vložím kopii vedle nich, aby se vešly hezky do karty. Srovnám všechny čtyři vodorovně a opět vytvořím skupinu (seskupím, zamknu).



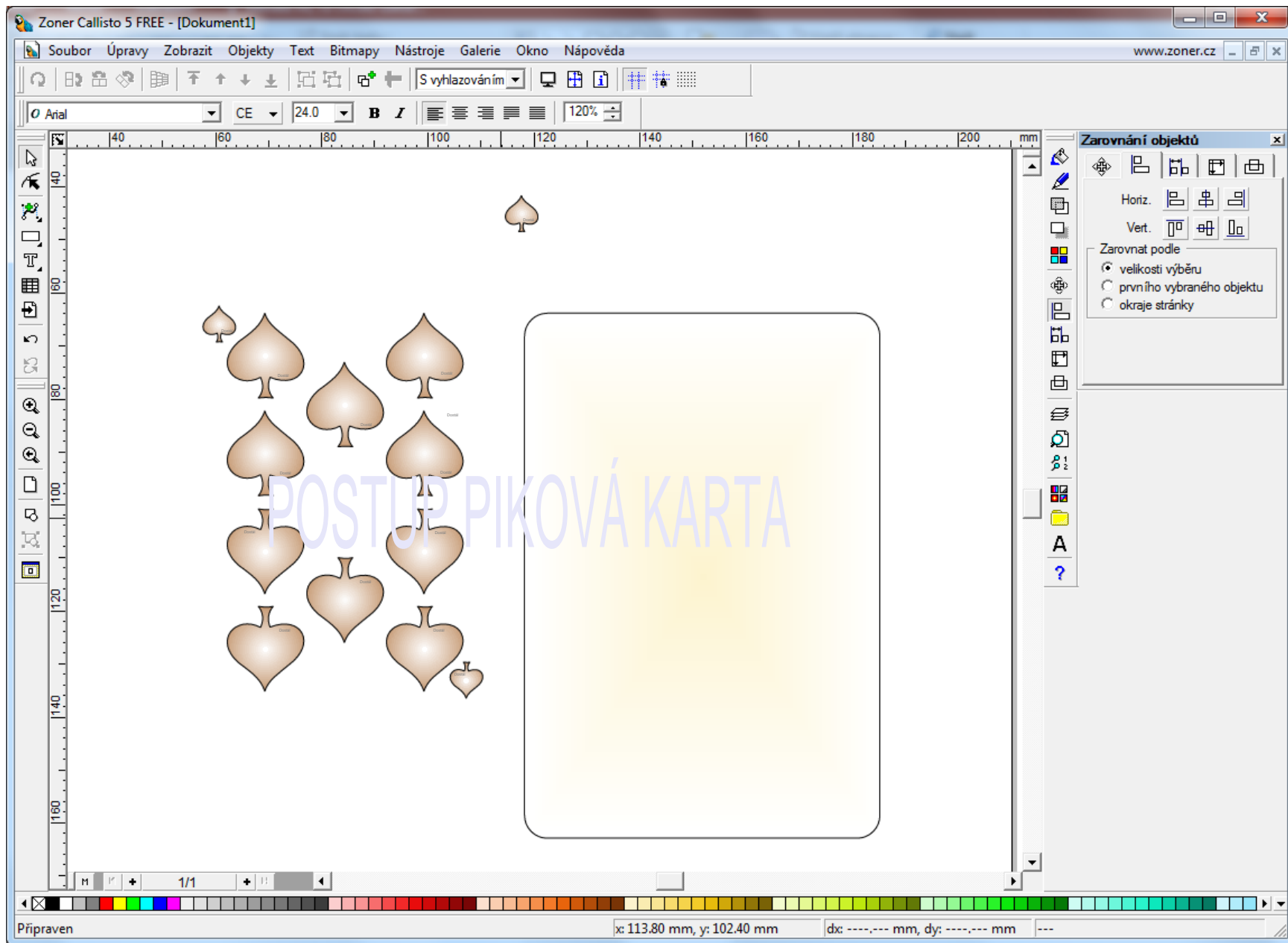
Zkopíruji volně umístěnou piky a vložím na střed mezi čtyři piky. Označím všechny a zarovnam svisle a vodorovně. Potom opět vytvořím skupinu všech pěti tvarů.



Zkopíruji skupinu pěti tvarů. Vložím, otočím o 180 stupňů, a posunu tak, aby byly mezery mezi tvary naprosto stejné. Vyrovnám podle svislé osy. Vytvořím ze všech tvarů skupinu.



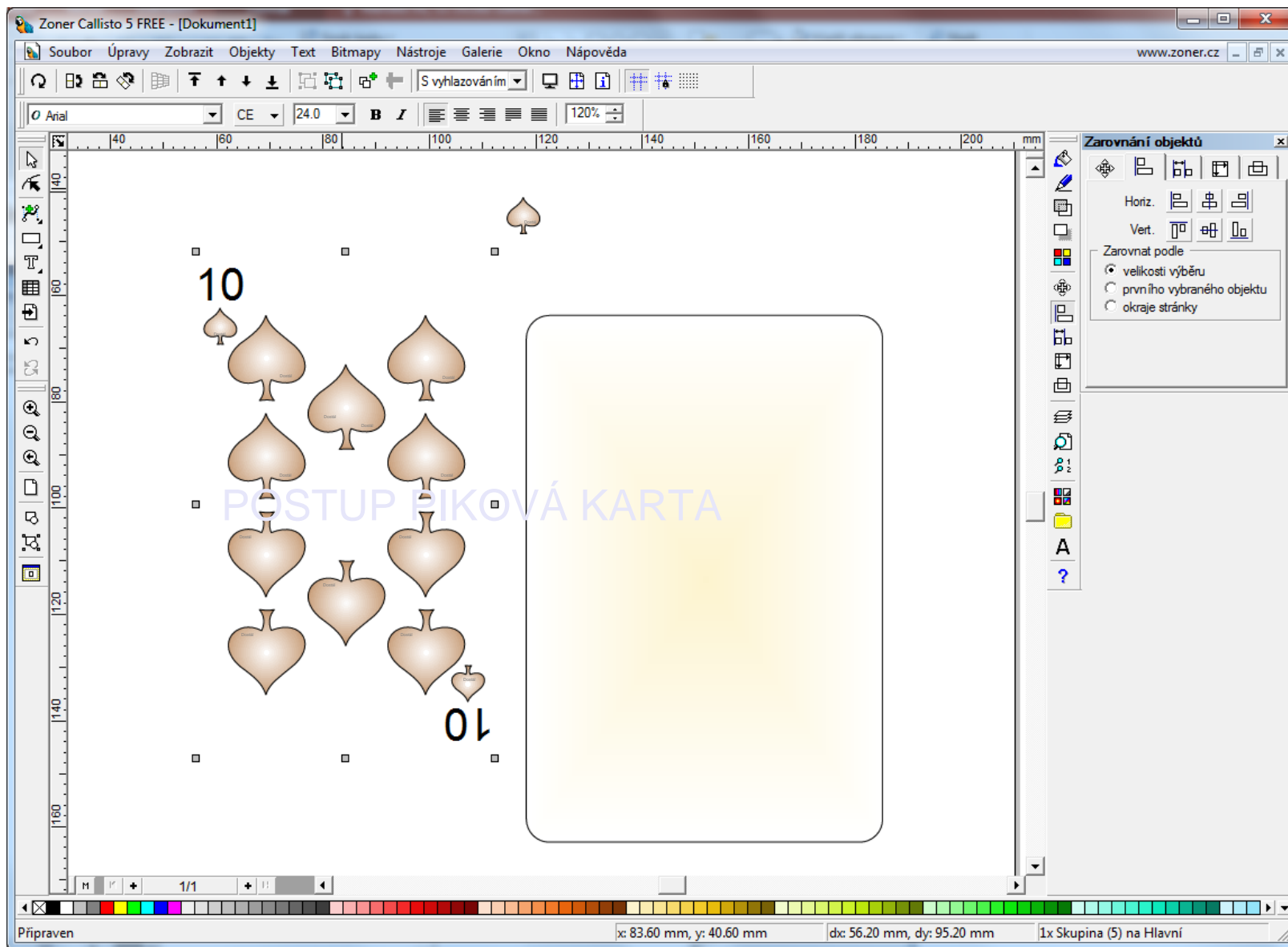
Zmenším volně umístěný tvar piky, zkopíruji a vložím vlevo nahoru a taktéž vpravo dolů. Spodní piku otočím o 180 stupňů.



Vložím text-číslo 10. Použiji písma typu T. Velikost 24, Arial.

Objekt písma zkopíruji. Vložím do spodní pozice a otočím svisele i vodorovně.

Posunu obě čísla do potřebné pozice, aby bylo umístění stejné nahoře i dole. Všechny objekty seskupím.



Posunu obdélník na pikové listy. Označím všechny objekty a zarovnáám svisle i vodorovně. Vytvořím skupinu. Kontrola-při tažení myši se musí hýbat celá karta.

