

Symetrie lidského obličeje

Je všeobecně známo, že jedna polovina lidského obličeje má výraznější rysy.

Využijeme tuto skutečnost k tomu, abychom vytvořili dva obličeje, které budou složené z původních dvou pravých a levých polovin současného lidského obličeje.

Využijeme k tomu jednoduchý rastrový editor, který je součástí Vašeho PC – Malování.

Pro přehlednost si spustíme třikrát stejnou aplikaci a budeme pracovat střídavě v jednotlivých oknech.

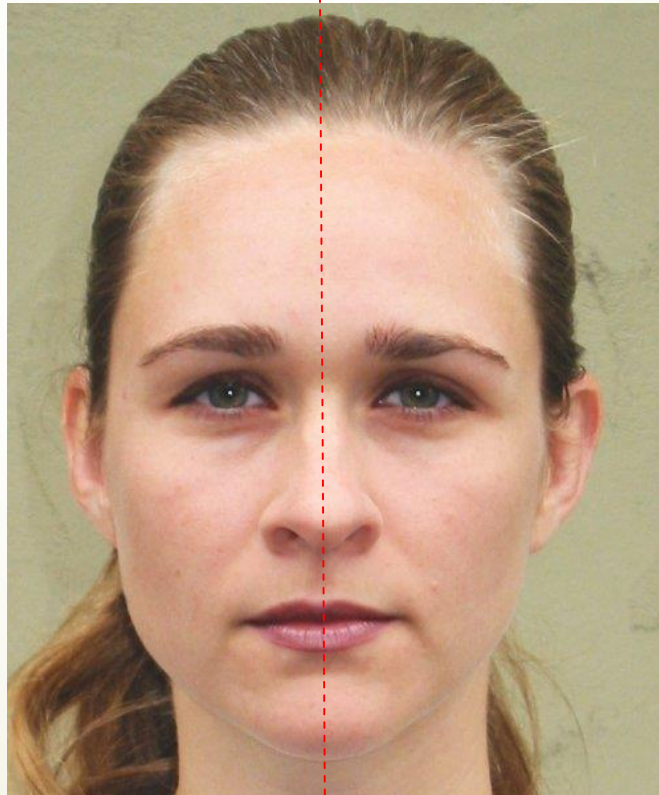
Pokud máme fotografii z mobilního telefonu, musíme ji zkopírovat do PC, nejlépe pomocí datového kabelu.

Zadání úkolu: **Poproste sourozence, rodiče, kamaráda (-ku), aby Vás vyfotografovali digitálním fotoaparátem, mobilním telefonem podle níže uvedených pokynů. Fotografii uložte do PC a zpracujte podle dále uvedeného postupu.**

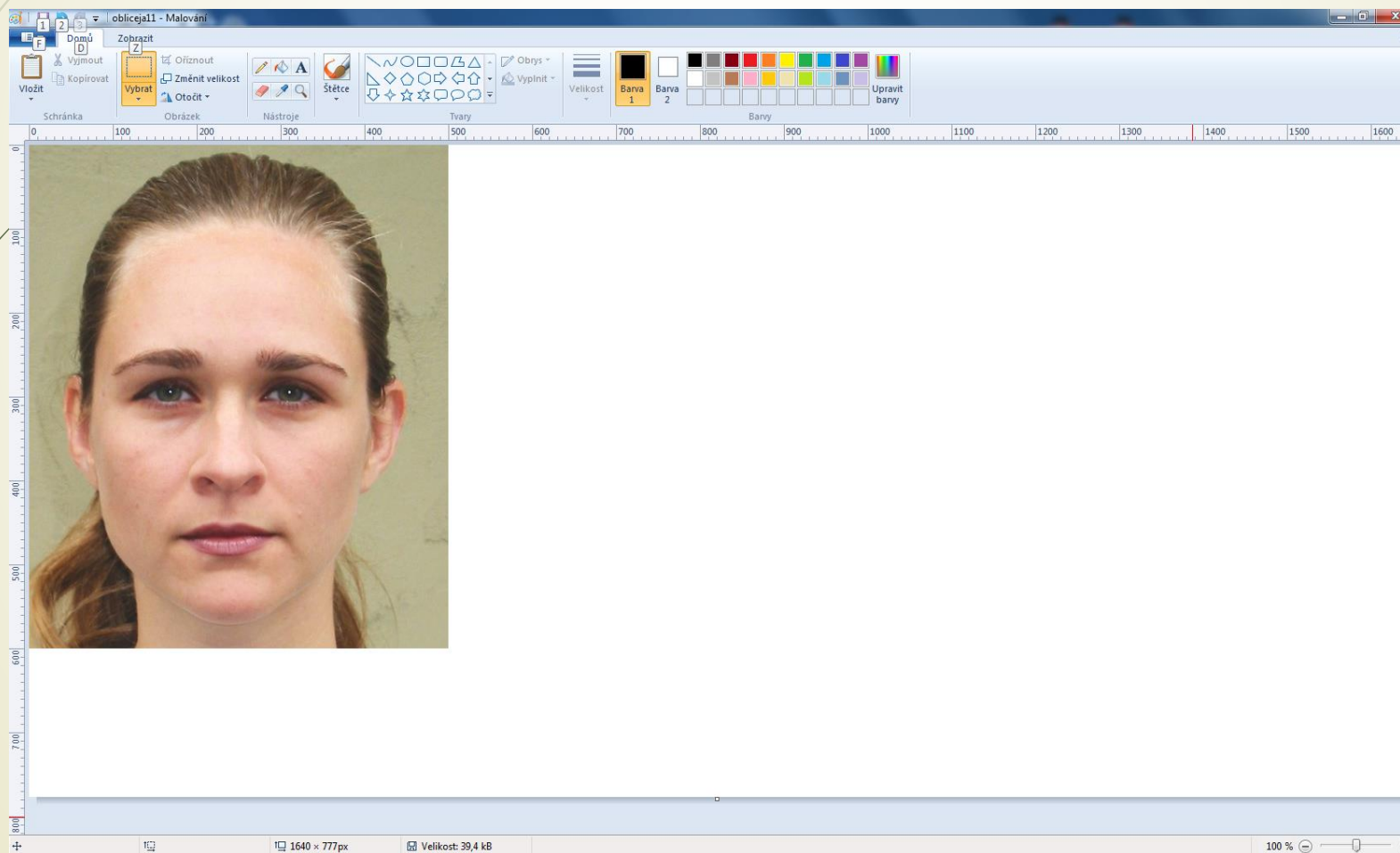
Fotografie obličeje musí splňovat podmínku, že jeho svislá osa prochází středem čela mezi očima, středem nosu a středem úst a brady.

Jinak se fotografie nedá použít.

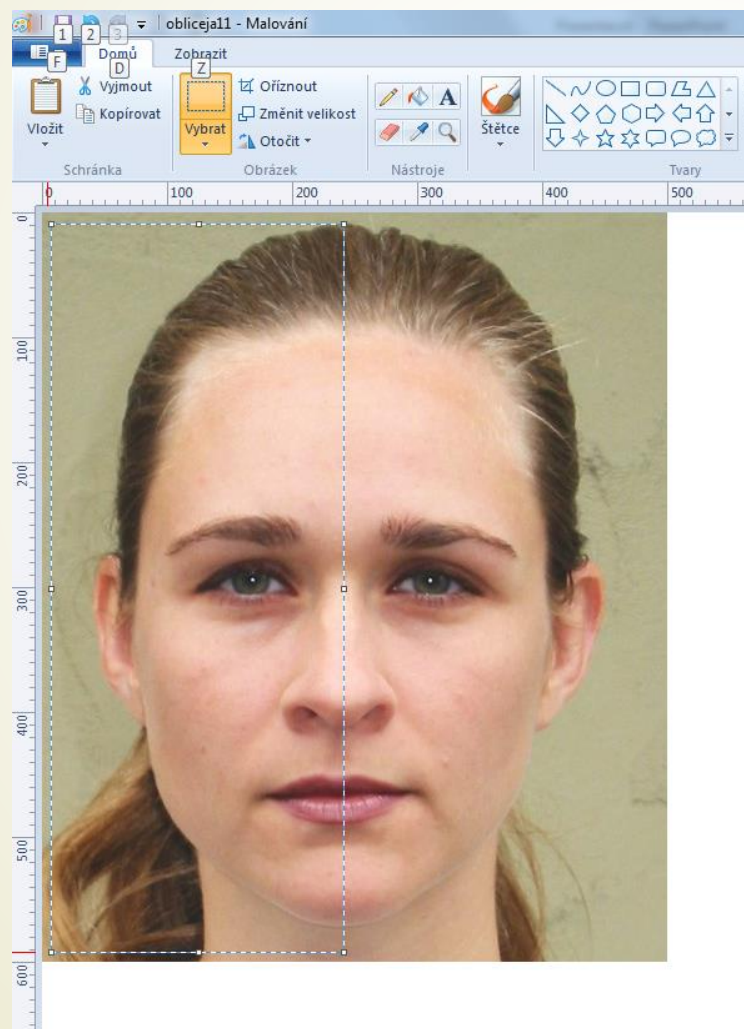
Osu nebudeme ve skutečnosti vkládat, daný obrázek pouze ukazuje potřebný stav fotografie.



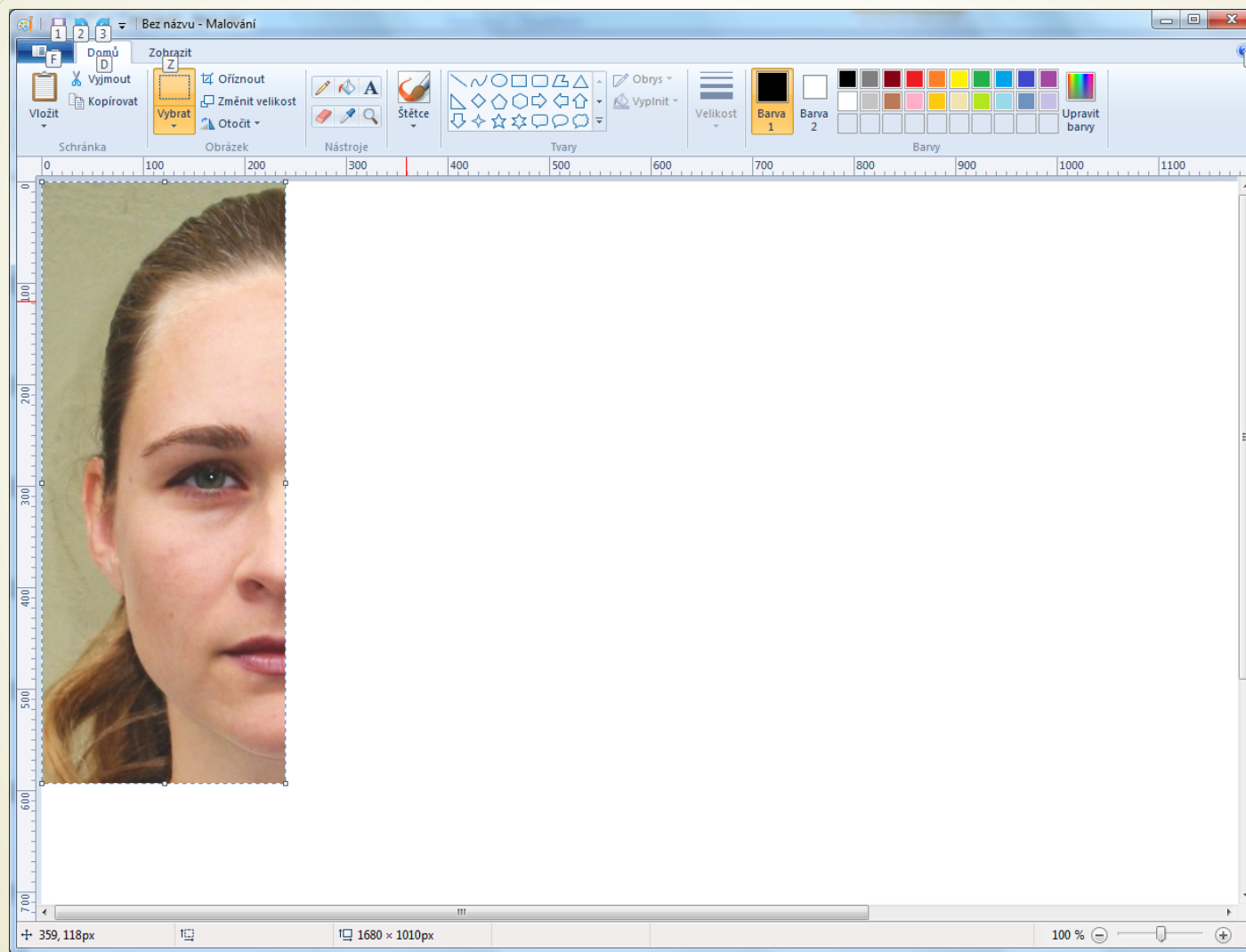
Obrázek - fotografii vložíme do první instance (spuštění) aplikace Malování.
Po vložení fotografie tažením myši zvětšíme kreslicí plátno , aby se na něj vešly
ještě dvě další stejně velké fotografie.
Budeme to potřebovat na závěr práce.



Nyní použijeme nástroj Průhledný výběr -> obdélníkový výběr a tažením myši vybereme levou polovinu obličeje (většinou to přesně vyjde až na druhý, třetí pokus) a zkopírujeme do schránky (CTRL+C)



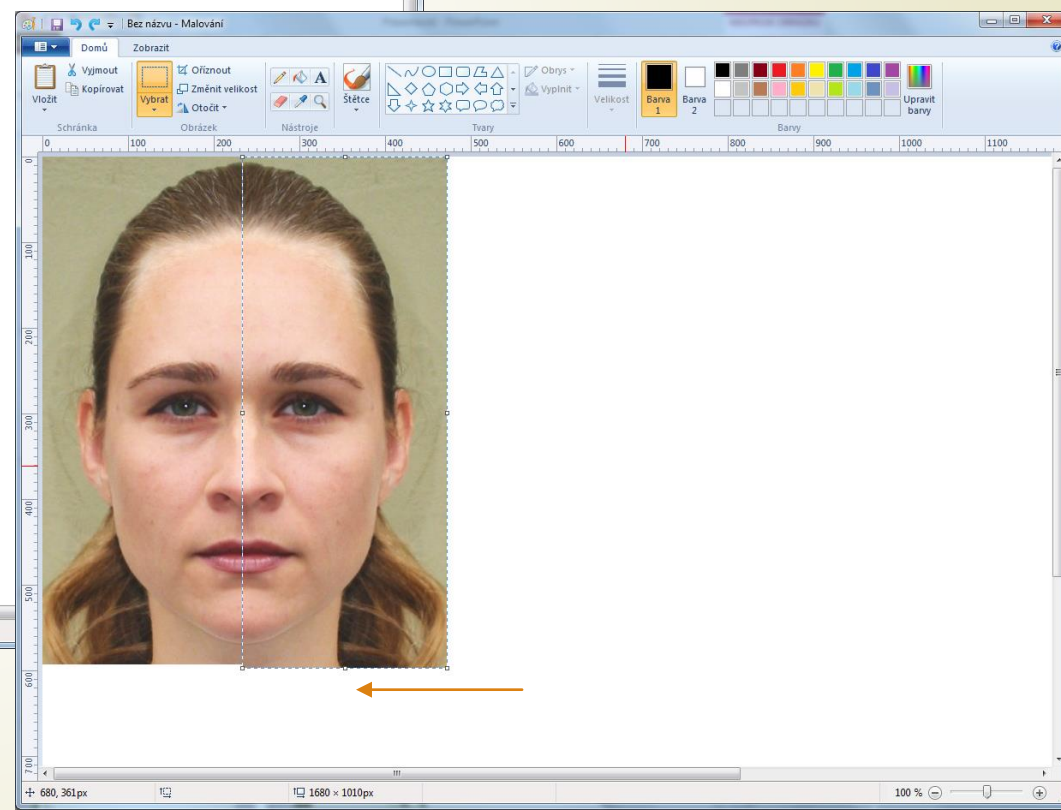
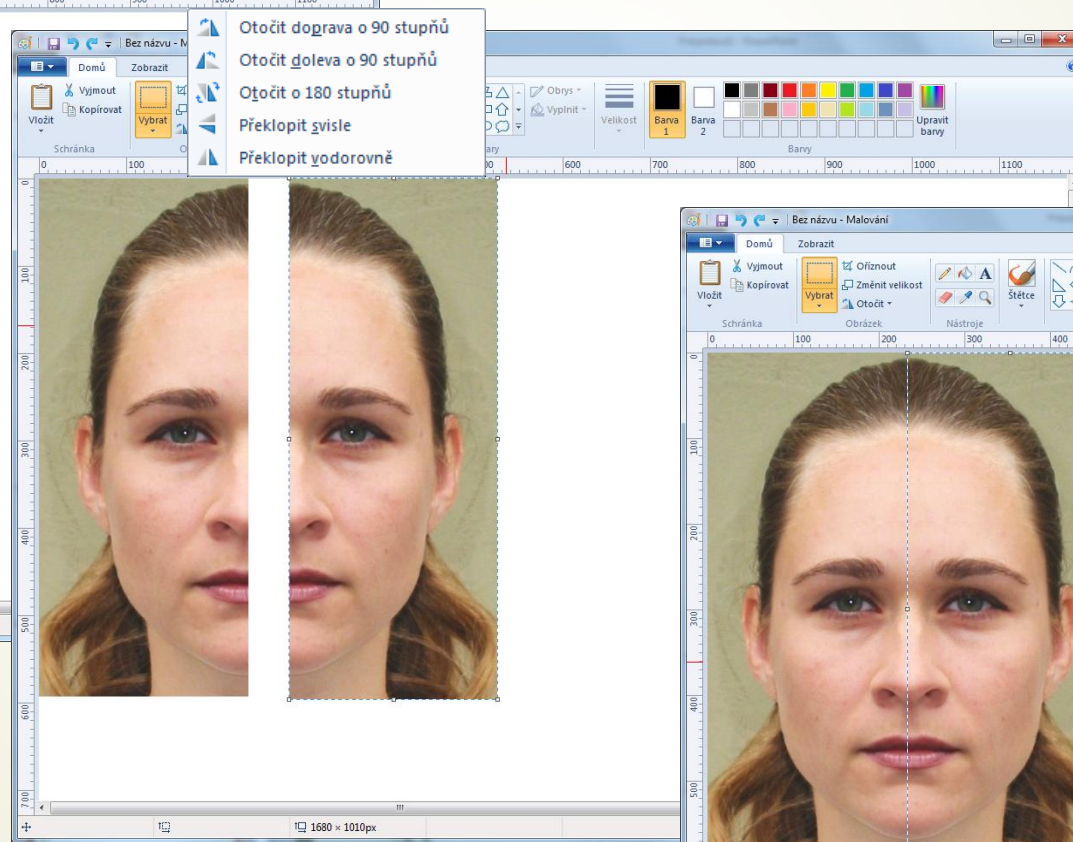
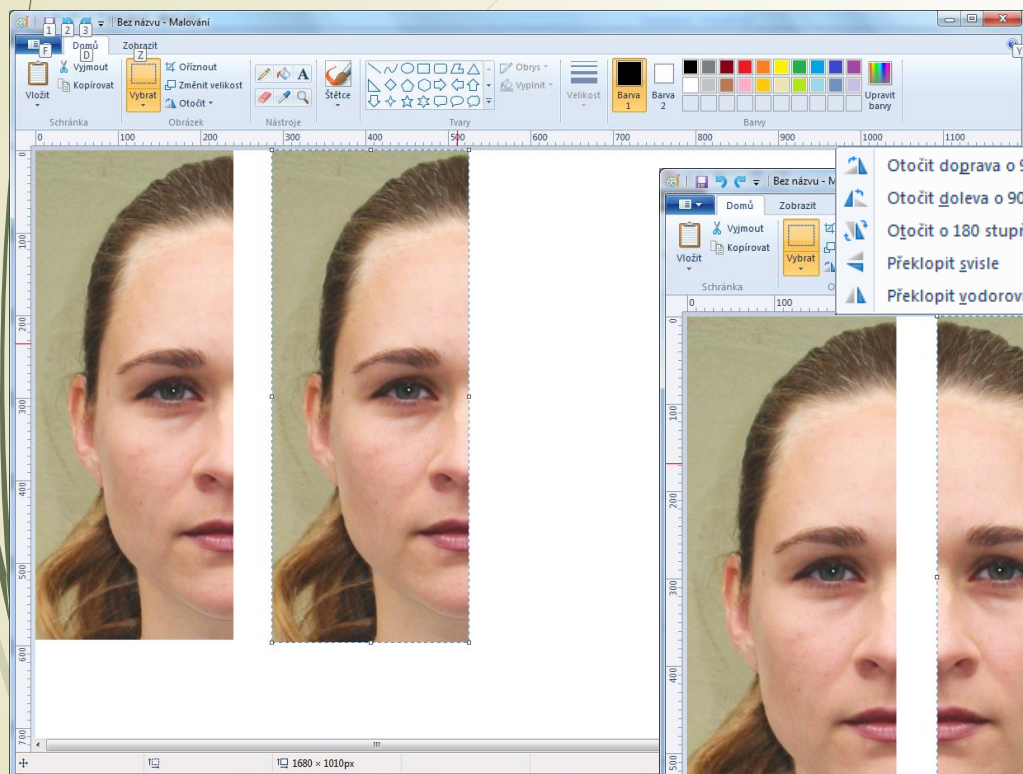
Spustíme další instanci (spuštění) aplikace Malování a vložíme zkopírovanou polovinu obličeje



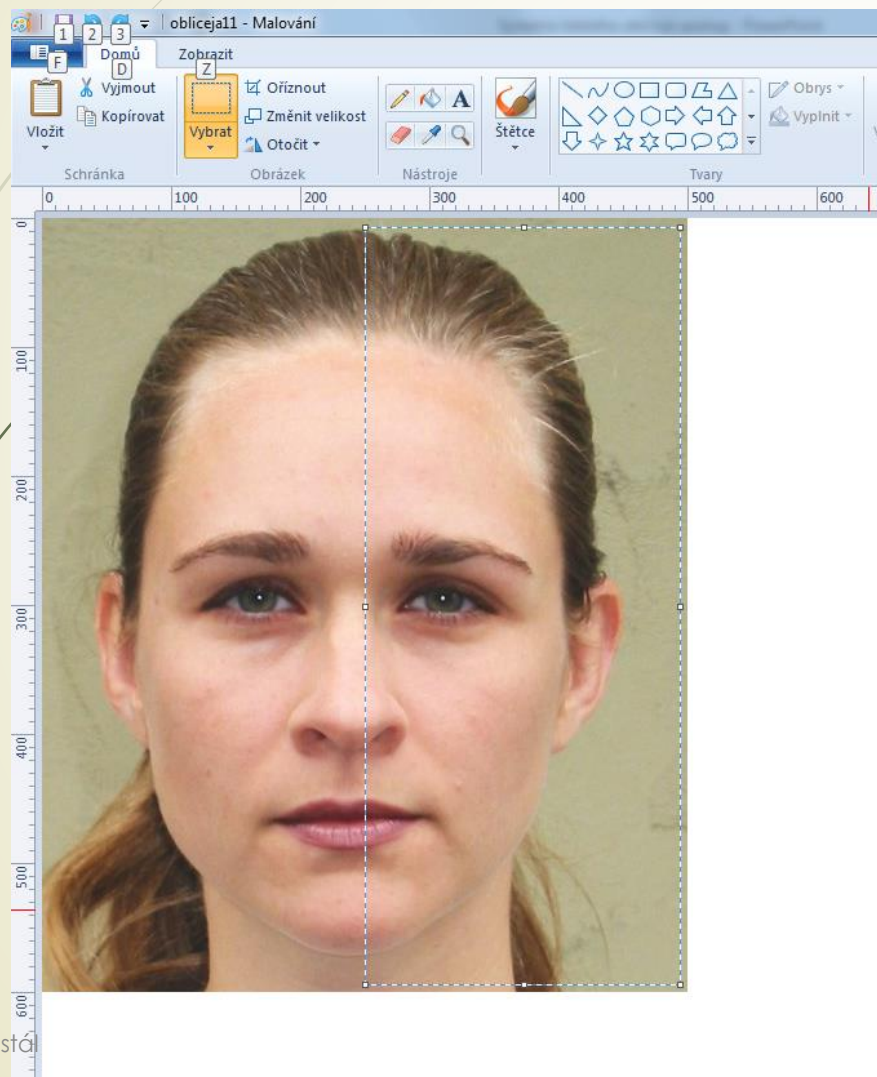
1. Levou polovinu obličeje vložím ještě jednou, posunu doprava.

2. Potom vodorovně (zrcadlově) otočím.

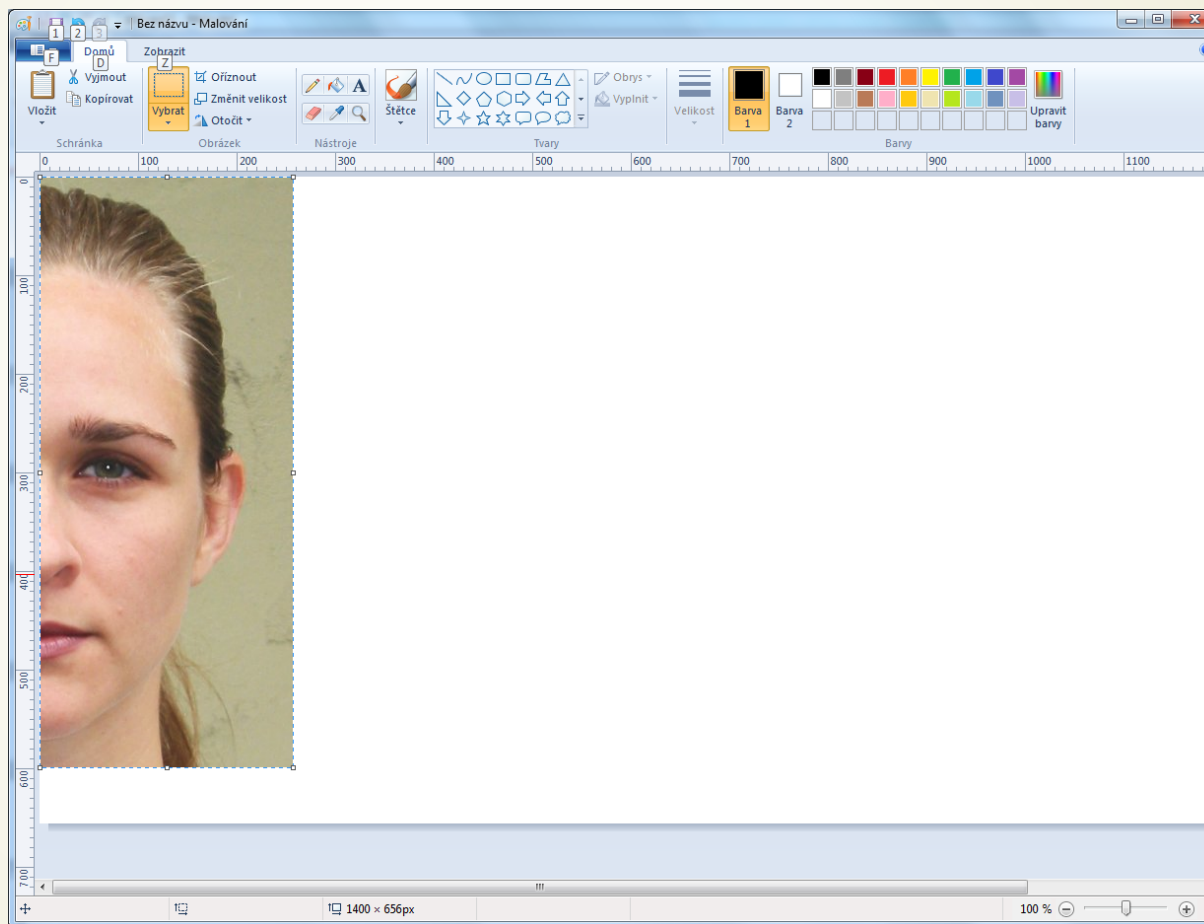
3. Nakonec přesně posunu pravou polovinu k levé.



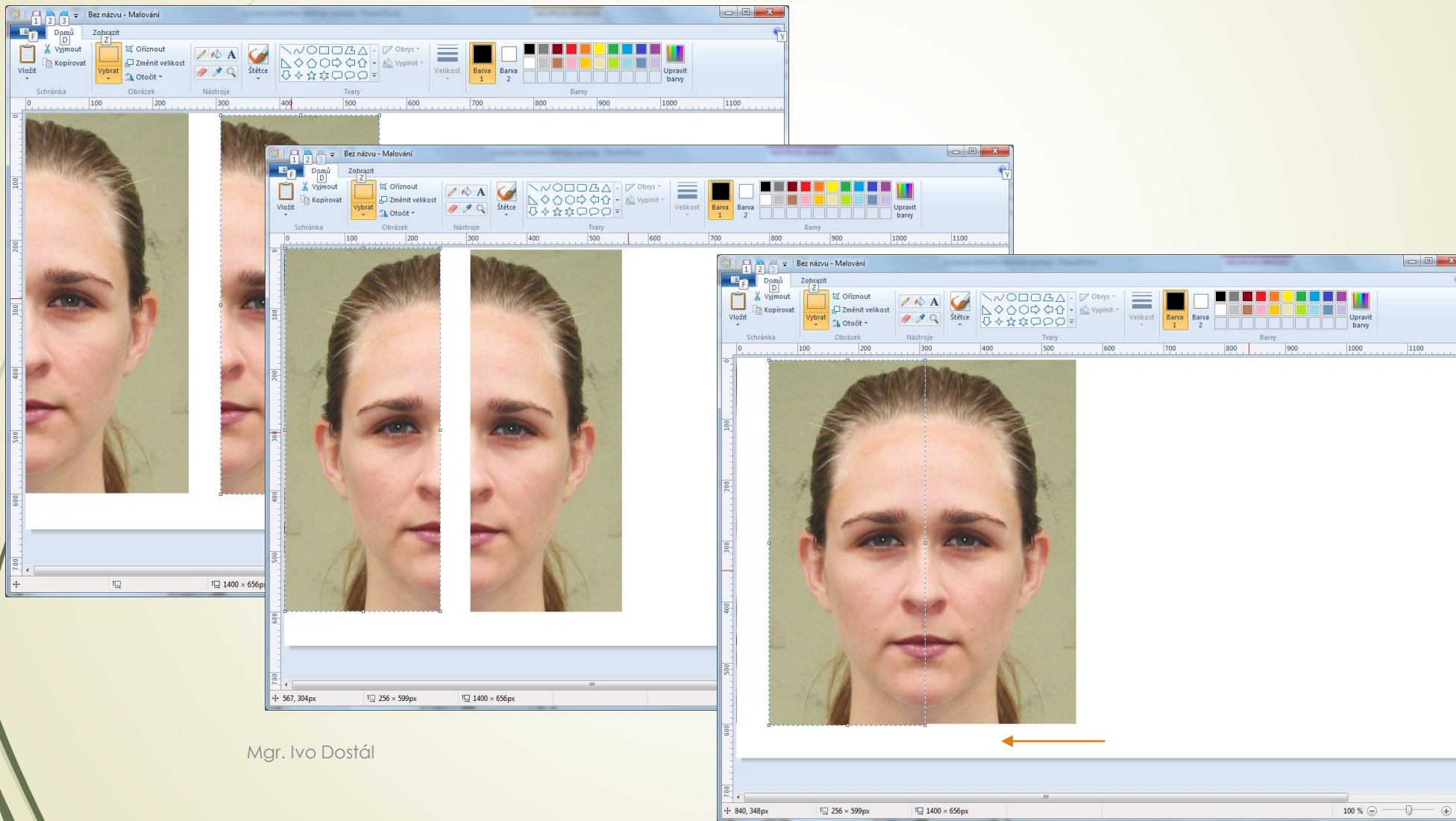
Nyní provedeme podobný postup pro pravou polovinu obličeje.
Použijeme nástroj Průhledný výběr -> Obdélníkový výběr
a tažením myši vybereme pravou polovinu obličeje (a zkopírujeme do schránky (CTRL+C))



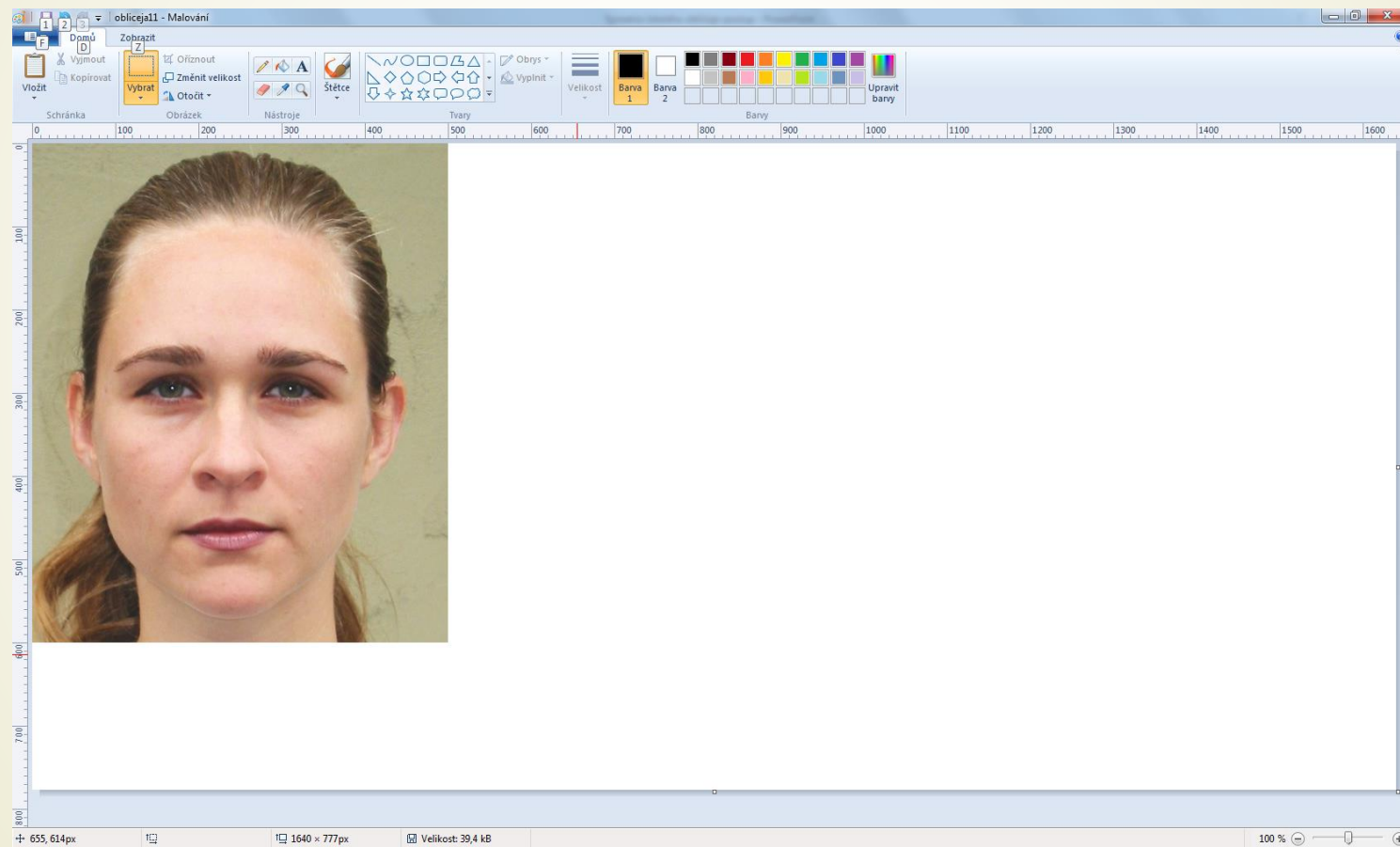
Spustíme další instanci (spuštění) aplikace Malování a vložíme zkopírovanou polovinu obličeje



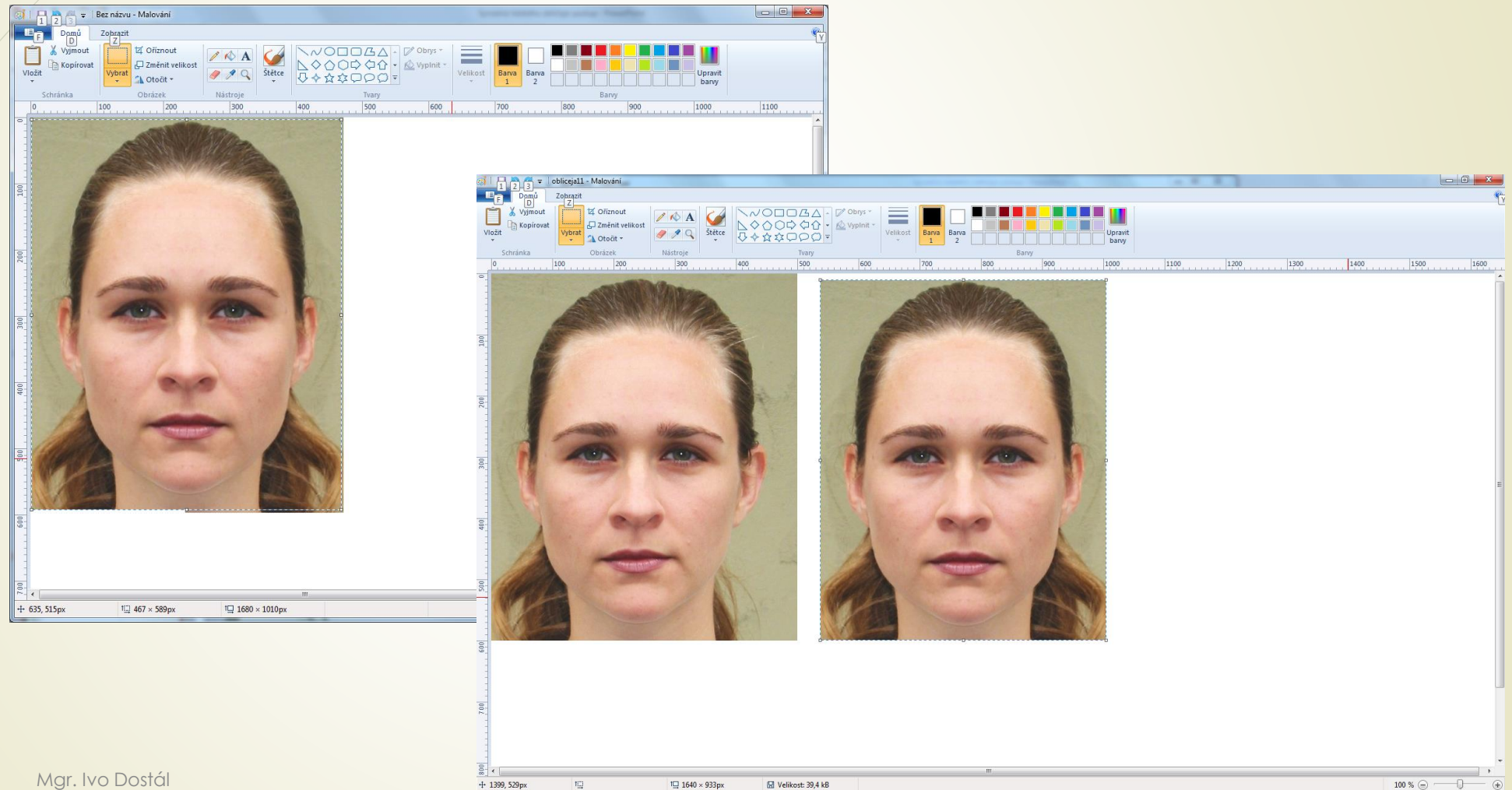
1. Pravou polovinu obličeje vložím ještě jednou, posunu doprava.
2. Potom vyberu levou polovinu obličeje a vodorovně (zrcadlově) otočím.
3. Nakonec přesně posunu pravou polovinu k levé.



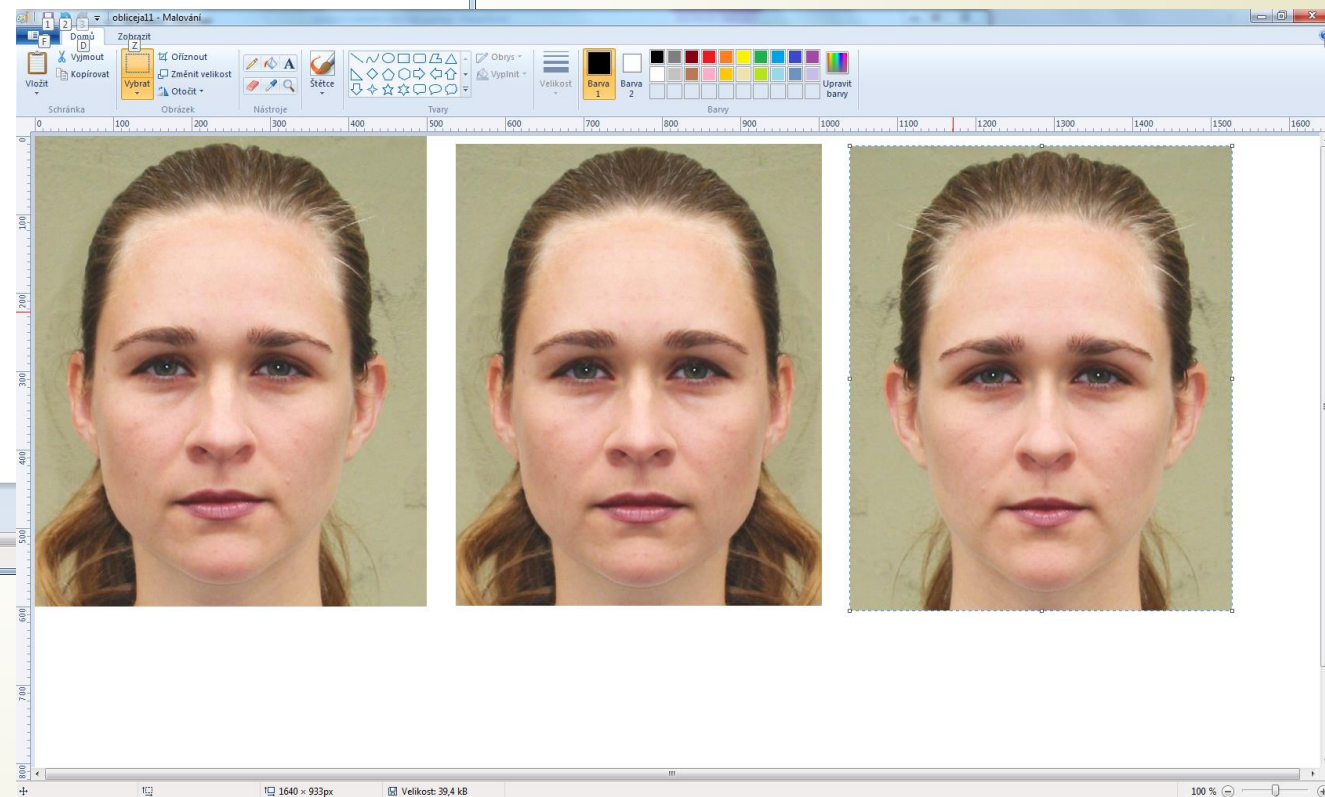
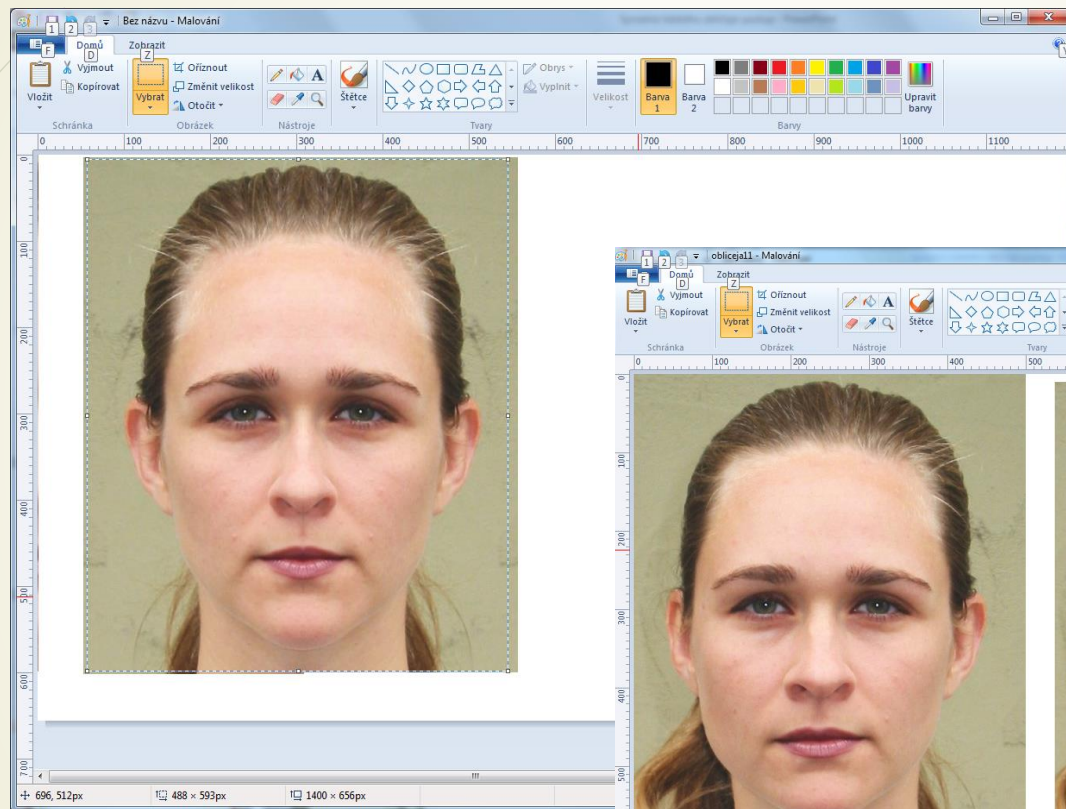
Nyní si opět otevřu první instanci Malování, do které jsem vložil původní fotografii



Z druhé instance vyberu a zkopíruji celý vytvořený obrázek a vložím doprava vedle původního obrázku



Z třetí instance vyberu a zkopíruji celý vytvořený obrázek a vložím doprava vedle původního a prvního obrázku.



Výslednou práci uložte do svého PC a pojmenuji svým příjmením, nejlépe ve formátu .jpg . Např.: **Jonáš-symetrie.jpg**

